

Akcja Solec

9 listopada 2013, g. 17-21

REGULAMIN GRY

I. INFORMACJE OGÓLNE

1. Akcja Solec to wydarzenie kulturalno-edukacyjne.
2. Cele Akcji Solec to:
 - zapoznanie z fragmentem kolekcji Muzeum Azji i Pacyfiku,
 - edukacja kulturalna poprzez zabawę,
 - pobudzenie zainteresowania kulturą Azji.
3. Organizatorami Akcji Solec są: Muzeum Azji i Pacyfiku (zwane dalej Muzeum) oraz Fundacja Sztuki Arteria (zwana dalej Fundacją).
4. Akcja Solec odbywa się w ramach Festiwalu Filmowego Pięć Smaków
5. Akcja Solec odbędzie się w dn. 9 listopada 2013 r.

Zgłoszenia uczestnictwa w grze będą przyjmowane do dn. 8 listopada włącznie – do wyczerpania miejsc. Po upływie tego terminu tylko warunkowo, w zależności od możliwości oraz liczby zgłoszeń.

Jak zgłaszać się na grę – w części III.

II. GŁÓWNE ZASADY

6. Miejsce zbiórki: nowa siedziba Muzeum Azji i Pacyfiku, Warszawa, ul. Solec 24.

Uczestnicy gry powinni zameldować się w miejscu zbiórki w dniu 9 listopada o wyznaczonej przez Organizatorów godzinie.

7. Uczestnicy będą startować w zespołach liczących maksymalnie 6 (sześć) osób. Do udziału w Akcji zostanie przyjętych 20 zespołów. O przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń.

8. Zespoły będą startować w odstępach co 10 minut. Informacja o dokładnej godzinie startu zostanie przekazana zarejestrowanym uczestnikom drogą mailową.

9. Uczestnicy gry przed startem zobowiązani są do zaznajomienia się z Regulaminem Gry oraz podpisania Karty Zgłoszeniowej.

10. Wydawanie Kart Gry i innych elementów niezbędnych do przeprowadzenia Akcji Solec nastąpi na 5 minut przed startem danego Zespołu.

11. Zespół poruszać się będzie po terenie Muzeum z przydzielonym mu przewodnikiem.

12. Warunkiem zaliczenia gry, jest wykonanie wszystkich, napotkanych w trakcie Akcji zadań i zdobycie wszystkich niezbędnych informacji. Zadania oceniane są przez Strażników Akcji, którzy wpisują odpowiednią liczbę punktów do Karty Gry.

13. Zebrane w trakcie Akcji punkty i informacje tworzą szyfr, którego odczytanie staje się możliwe na mecie.

14. Prawidłowe odczytanie szyfru upoważnia zawodników do odbioru symbolicznych nagród.

15. Wszystkich Uczestników gry obowiązuje zakaz korzystania z komputerów i telefonów komórkowych w celu zdobycia informacji ułatwiających rozwiązywanie zadań.

III. INFORMACJE ORGANIZACYJNE

16. Kartę Zgłoszeniową należy pobrać z Internetu, ze strony www.piecsmakow.pl i wypełnioną wysłać drogą mailową na adres: akcjasoлец@piecsmakow.pl

17. Uczestnictwo w grze jest bezpłatne.

IV. BEZPIECZEŃSTWO I ODPOWIEDZIALNOŚĆ

18. Na terenie Muzeum Azji i Pacyfiku obowiązują odrębne przepisy, w tym: zakaz dotykania eksponatów, zakaz głośnego rozmawiania, szurania, tupania, oddalania się od grupy i spożywania przekąsek.

19. Uczestników Akcji prosi się o uprzejme i kulturalne zachowanie

20. Wszystkich uczestników obowiązuje zakaz spożywania napojów alkoholowych.

21. Organizator wydarzenia pozostawia sobie możliwość wykluczenia z gry osób będących pod wpływem alkoholu lub innych używek oraz zachowujących się w sposób agresywny.

22. W grze mogą uczestniczyć osoby niepełnoletnie, wyłącznie pod opieką osoby powyżej 18 roku życia. Opiekun osoby niepełnoletniej odpowiada za przestrzeganie przez nią zasad regulaminu.

23. Wszyscy Uczestnicy startując w grze wyrażają zgodę na publikację ich wizerunku oraz ich imienia i nazwiska w relacjach z gry zgodnie z przepisami ustawy z dnia 29.08.1997 o ochronie danych osobowych (Dz. U. 133/97, poz. 883).

24. Uczestnicy Akcji wyrażają zgodę na otrzymywanie drogą mailową informacji o działalności Muzeum Azji i Pacyfiku oraz Fundacji Sztuki Arteria zgodnie z

przepisami ustawy z dnia 18.07.2002 o świadczeniu usług drogą elektroniczną (Dz. U. nr 144, poz. 1204).

25. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany regulaminu, o czym Uczestnicy zostaną poinformowani najpóźniej przed startem.

26. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za bezpieczeństwo uczestników Akcji

27. Ostateczna interpretacja regulaminu należy do organizatorów. W sprawach spornych decyzja organizatorów jest decyzją ostateczną. Nieznajomość regulaminu nie zwalnia Uczestnika od jego przestrzegania.